

Né en 1988
54500 Vandoeuvre
1 à 3 ans d'expérience
Réf : 1303251145

Ingénieur structures

Objectifs

Stage ingénieur structures

Ma recherche

Je recherche un stage de courte durée, dans toute la France, dans le Bâtiment.

Formations

2013 :
master 2 génie civil spécialité structure, matériaux.

2012 :
diplôme de maîtrise (master1) en génie civil

2011 :
diplôme de licence en génie civil

2008 :
bac série sciences de la nature et de la vie

Expériences professionnelles

12/2012 :
Charge d'études capacitaire
projet d'étude université de lorraine nancy descentes de charges, dimensionnement et calcul béton armé du projet danino logement metz

05/2012 :
Ingénieur / Ingénierie d'études génie civil
projet d'étude université lorraine nancy établissement des plans d'architecte et étude sur les matériaux d'une maison individuelle hqe

12/2011 :
Charge d'études capacitaire
projet d'étude université de lorraine nancy étude d'un bâtiment r+4 descente de charge et dimensionnement des éléments de structure

08/2011 :
aide conducteur de travaux etb tce namous algérie ferrailage et bétonnage des fondations d'un nouveau lycée

06/2011 :

projet d'étude umm tizi ouzou algerie dimensionnement d'une passerelle

Langues

Français (Oral : maternelle / Ecrit : expérimenté), Anglais (Oral : courant / Ecrit : intermédiaire), Arabe (Oral : courant / Ecrit : intermédiaire)

Atouts et compétences

Descente de charge.

Dimensionnement et Calcul des structures en béton armé et en charpente métalliques.

Etablissement des plans de coffrage, ferraillage et d'architecte.

Modélisation des structures par éléments finis à l'aide du logiciel Abaqus.

Etude sismique des bâtiments et instabilité des structures.

Etudes de faisabilité et rédaction de notes de calcul.

Bonne maîtrise des Eurocodes, BAEL et réglementation incendie.

Robot Structural Analysis (Robot, Cbs, Acapulco, Paloma), Abaqus.

AutoCAD, Autodesk Revit Structure.

SAP 2000, ETABS et Bétonlab3.

Office (Word, Excel, PowerPoint)

Centres d'intérêts

Sport, musique et lecture