

Né en 1993  
**13002 Marseille**  
**1 à 3 ans d'expérience**  
Réf : 1609181150

## Annonceur sentinelle

### Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, en PACA, dans le Génie civil et travaux publics.

### Formations

**8600 :**  
systra (poitiers 86000)

**12/2015 :**  
habilitation annonceur /sentinelle asp

**07/2012 :**  
baccalauréat maintenance des équipements industriels

**09/2011 :**  
habilitation électrique b0, b0v

**1300 :**  
lycée chatelier (marseille 13003)

**1300 :**  
lycée chatelier (marseille 13003)

### Expériences professionnelles

**01/2016 - 06/2016 :**  
Annonceur / Annonceuse sentinelle ferroviaire  
annonceur sentinelle sferis ile de france (cdd)

**03/2013 - 10/2013 :**  
Agent / Agente de maintenance sur systèmes d'impression et de reprographie  
agent de maintenance imprimerie rockson rognac (cdd)

**10/2011 - 03/2012 :**  
Agent / Agente d'entretien des piscines  
agent de maintenance (stage) all stars marseille

### Langues

Français (Oral : maternelle / Ecrit : expérimenté)

### Atouts et compétences

&#61656; Surveillez et signaler l'approchement des circulations selon les directives de L'Asp  
&#61656; Etre vigilant et attentif à la circulation ferroviaire  
&#61656; Effectuer le montage/ démontage et installation d'élément de l'équipement industriel. &#61656;  
Assurer la maintenance de l'outillage mécanique et des engins de maintenance.( LTV , Aide S.E)  
&#61656; Identifier, réparer ou remplacer les organes et les éléments des systèmes défectueux (engrenage,  
roulement à billes distributeur hydrauliques, automatisme, ...)  
&#61656; Réaliser les réglages de mise au point de l'équipement industriel ou d'exploitation et contrôler son  
fonctionnement.  
S'assurer du respect des mesures et consignes de sécurité.  
&#61656; Organiser et programmer des opérations de maintenance préventive/corrective  
&#61656; Réaliser des interventions nécessitant une habilitation : habilitation électrique (B0, B0v).

## Permis

---

Permis B

## Centres d'intérêts

---

Football, handball, footing