

54100 Nancy
1 à 3 ans d'expérience
Réf : 1701260958

Ingénieur informatique / ingénieur en électronique

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, dans toute la France, dans le Bâtiment.

Formations

2013 :

actuellement master ingénierie électrique, électronique et informatique industrielle (i2e2i)

2013 :

licence 3 électronique électrotechnique automatique université de lorraine ufr scifa metz

2012 :

bts systèmes électroniques université de lorraine lycée de la communication metz

Expériences professionnelles

04/2016 à ce jour :

Chef / Cheffe de projet Maîtrise d'Ouvrage des Systèmes d'Information (MOA)
stage de 6 mois nogema ingénierie

08/2014 à ce jour :

Chargé / Chargée d'enseignement général du second degré
président association étudiante du master i2e2i

04/2014 - 04/2015 :

Equipier polyvalent / Equipière polyvalente de restauration rapide
employé polyvalent pizza hut nancy

05/2011 - 06/2011 :

stage service technique mpm metz

Langues

Français (Oral : maternelle / Ecrit : expérimenté), Anglais (Oral : courant / Ecrit : intermédiaire)

Atouts et compétences

Électronique :

- Modélisation et conception de circuits numériques microélectronique CMOS (Cadence)
- Modélisation et conception de circuits numériques VHDL sur cibles FPGA
- Conception de circuits analogique/numérique
- Maîtrise de LabVIEW, MATLAB et Scilab

Informatique :

- Connaissance des langages de programmation (C, C++, Java, Rubis, Python)
- Programmation système Linux (Debian)
- Conception logiciel sous Visual Studio et QT
- Prototypage Industriel sur carte Raspberry (Environnement Linux)

PROJETS :

Conception d'un circuit numérique sur FPGA Altera pour la réalisation d'un jeu vidéo

- Mise en oeuvre de contrôleurs hardware de mouvement à la cadence vidéo
- Modélisation VHDL, simulation et test sur plateforme autonome

Conception d'un logiciel pour France bleu

- Mise en oeuvre d'une application destiné à mettre en relation plusieurs machines d'un réseau local
- Conception du visuel en C++ sous Visual Studio

Conception de jeux vidéo

- Mise en oeuvre de divers jeu vidéo (Rubis, Python, C sous le domaine d'environnement QT)

Conception de matériels pour guitares électriques

- Simulation des prototypes sous Matlab
- Réalisation de cartes (amplificateur analogique à lampes)

Permis

Permis B

Centres d'intérêts

Musique - guitare, batterie, orgue, chant