

**54100 Nancy**  
**1 à 3 ans d'expérience**  
**Réf : 1701260958**

## Ingénieur informatique / ingénieur en électronique

### Ma recherche

---

Je recherche tout type de contrat, dans toute la France, dans le Bâtiment.

### Formations

---

#### 2013 :

actuellement master ingénierie électrique, électronique et informatique industrielle (i2e2i)

#### 2013 :

licence 3 electronique electrotechnique automatique université de lorraine ufr scifa metz

#### 2012 :

bts systèmes électroniques université de lorraine lycée de la communication metz

### Expériences professionnelles

---

#### 04/2016 à ce jour :

Chef / Cheffe de projet Maîtrise d'Ouvrage des Systèmes d'Information (MOA)  
stage de 6 mois nogema ingénierie

#### 08/2014 à ce jour :

Chargé / Chargée d'enseignement général du second degré  
président association étudiante du master i2e2i

#### 04/2014 - 04/2015 :

Equipier polyvalent / Equipeuse polyvalente de restauration rapide  
employé polyvalent pizza hut nancy

#### 05/2011 - 06/2011 :

stage service technique mpm metz

### Langues

---

Français (Oral : maternelle / Ecrit : expérimenté), Anglais (Oral : courant / Ecrit : intermédiaire)

### Atouts et compétences

---

#### Électronique :

- Modélisation et conception de circuits numériques microélectronique CMOS (Cadence)
- Modélisation et conception de circuits numériques VHDL sur cibles FPGA
- Conception de circuits analogique/numérique
- Maîtrise de LabVIEW, MATLAB et Scilab

#### Informatique :

- Connaissance des langages de programmation (C, C++, Java, Rubis, Python)
- Programmation système Linux (Debian)
- Conception logiciel sous Visual Studio et QT
- Prototypage Industriel sur carte Raspberry (Environnement Linux)

#### PROJETS :

Conception d'un circuit numérique sur FPGA Altera pour la réalisation d'un jeu vidéo

- Mise en oeuvre de contrôleurs hardware de mouvement à la cadence vidéo
- Modélisation VHDL, simulation et test sur plateforme autonome

Conception d'un logiciel pour France bleu

- Mise en oeuvre d'une application destiné à mettre en relation plusieurs machines d'un réseau local
- Conception du visuel en C++ sous Visual Studio

Conception de jeux vidéo

- Mise en oeuvre de divers jeu vidéo (Rubis, Python, C sous le domaine d'environnement QT)

Conception de matériels pour guitares électriques

- Simulation des prototypes sous Matlab
- Réalisation de cartes (amplificateur analogique à lampes)

#### **Permis**

---

Permis B

#### **Centres d'intérêts**

---

Musique - guitare, batterie, orgue, chant