

Né le 01/04/1990
62200 Boulogne Sur Mer
1 à 3 ans d'expérience
Réf : 1702161420

Architecte

Objectifs

travailler dans un Bureau d'étude à l'échelle internationale

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, dans toute la France, dans l'Architecture.

Expériences professionnelles

12/2016 :

Dessinateur projeteur industriel / Dessinatrice projeteuse industrielle
dessinateur projeteur crépin manutention dessin détaillé des pièces industrielles sur autocad

11/2016 :

Dessinateur projeteur industriel / Dessinatrice projeteuse industrielle
dessinateur projeteur crépin manutention dessin détaillé des pièces industrielles sur autocad

06/2016 :

Cartographe du BTP
architecte bet tap effectuer des relevés et reconstituer les plans d'un ouvrage.

07/2014 :

Dessinateur-projeteur / Dessinatrice-projeteuse en urbanisme
architecte urbat réaliser une étude de faisabilité et l'esquisse d'un projet de création ou d'aménagement
réalisation des permis de construire et faire le suivi sur terrain établir un plan local d'urbanisme d'une commune
coordonner l'activité d'une équipe (topographe cartographe, ingénieur en hydraulique et génie civil) présenter et
argumenter un projet architectural ou urbain coordonner les différentes phases d'intervention des corps de
métiers du chantier et suivre l'avancée des travaux

07/2013 :

Inspecteur / Inspectrice du cadastre
architecte archicad bet réalisation des permis de construire et de régularisation et suivi sur chantier. levé d'état
de fait, communication avec les clients

Langues

Français (Oral : maternelle / Ecrit : expérimenté)

Atouts et compétences

- ☐ Utilisation des logiciels de Conception et de Dessin Assistés par Ordinateur (Revit Autocad lumion sketchup)
- ☐ Droit de l'urbanisme et de la construction
- ☐ Cahier des Clauses Administratives Particulières -CCAP-
- ☐ Normes de la construction et de l'urbanisme
- ☐ Conduite de projet
- ☐ Techniques de construction
- ☐ Techniques commerciales

Permis

Permis A, Permis B

Centres d'intérêts

sport
musique
voyage
Mode