

Né le 04/08/1972  
**68580 Mooslargue**  
**Plus de 10 ans d'expérience**  
**Réf : 1806221253**

## **Monteur en ventilation / chef de projet construction**

### **Ma recherche**

---

Je recherche tout type de contrat, dans toute la France, dans le Batiment.

### **Formations**

---

**12/1994** : à 53ème régiment d'artillerie  
Certificat de pratique professionnelle Magasinier

**12/1993** : Bac +2 à Institut Universitaire Technologique  
D.U.T Informatique

**12/1992** : Bac +2 à Institut Universitaire Technologique  
DUT Biologie Appliquée (Option : Analyses biologiques et biochimiques)

**12/1990** : Bac à Lycée Lavoisier  
Baccalauréat F7bis (Biologie)

### **Expériences professionnelles**

---

**06/2017 - 12/2017 :**  
Aide monteur / Monteur en ventilation chez Jaeck Air GmbH sur Bâle  
Préparation et montage de canaux de ventilation (Felix Platter Spital)

**01/2001 - 05/2017 :**  
Concepteur et constructeur de maisons en bois massif chez Ib Home sur Mooslargue  
Gestion client, réalisation de plans et vues 3D, chiffrage des réalisations, gestion de la fabrication et de la livraison, assistance technique au client, gestion de l'équipe de pose.

**01/2000 - 12/2000 :**  
Animateur de formation chez Impact Informatique sur Horbourg-wihr  
Formation Windows, Word, Excel, Access et Powerpoint, développement d'applications en Visual Basic.

**01/1996 - 12/1999 :**  
Animateur de formation chez Site D'étude Edf sur Mulhouse  
Formation MS Office sur différentes unités EDF, création et mise en place d'un tableau de bord de suivi d'une équipe d'animateurs.

**01/1995 - 12/1999 :**  
Responsable développement en micro-informatique chez Ets Ellenbach sur Aspach  
Assemblage de micro-ordinateurs, installation, formation et assistance, création d'outils de gestion.

## **Langues**

---

Français (Oral : maternelle / Ecrit : expérimenté), Anglais (Oral : notions / Ecrit : débutant), Allemand (Oral : notions / Ecrit : débutant)

## **Permis**

---

Permis B

## **Centres d'intérêts**

---

Course à pied, VTT, Musique