

33700 Mérignac
1 à 3 ans d'expérience
Réf : 1809180844

Métreur en génie civil

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, dans toute la France, dans le Batiment.

Formations

12/2015 : Bac +5 à Université de Bordeaux

Master Génie Civil Architecture et Construction Étude de la RDM, du béton armé, de la thermique, des matériaux. Calculs de structures (bois, béton, structure métallique).

12/2013 : Bac +3 à Université de Bordeaux

Licence Génie Civil

12/2012 : à Université de Bordeaux

DEUG

12/2010 : Bac à Lycée Bertran de Born

Baccalauréat Scientifique spécialité SVT

Expériences professionnelles

01/2016 - 12/2018 :

Économiste de la Construction chez Severini Pierres Et Loisirs sur Mérignac

Montage de dossiers DCE, réalisation des appels d'offres, analyse et mise en conformité des offres des entreprises, calcul de métrés, désignation des entreprises, visite des terrains. Projets étudiés : logements collectifs.

01/2015 - 06/2015 :

Stage maîtrise d'oeuvre de conception chez Cabinet Merlin sur Lyon

Rédaction de CCTP (CCSPS, amiante), de BPU, de DPGF, de VISA, réalisation d'analyse d'offres, calculs de descentes de charges, réunions de chantiers concernant des Usines de traitements de déchets et d'eaux et de différents ouvrages (parking couvert...).

01/2014 - 02/2014 :

Stage maîtrise d'oeuvre d'exécution chez Artxbat sur Paris

Suivi d'un futur complexe de cinéma à la Villette, réunions de chantiers, travail sur plans AUTOCAD, visites régulières du chantier, contacts réguliers avec les différents intervenants (entreprises, maître d'ouvrage, CSPS).

01/2013 - 02/2013 :

Stage assistante maîtrise d'oeuvre chez Conseil Général De La Dordogne sur Périgueux

Visites et réunions de chantier, travail sur AUTOCAD, découverte du logiciel Steckchup.

Langues

Anglais (Oral : notions / Ecrit : débutant), Espagnol (Oral : notions / Ecrit : débutant), Italien (Oral : notions / Ecrit : débutant), Allemand (Oral : notions / Ecrit : débutant)

Permis

Permis B

Centres d'intérêts

Voyages, Cinéma, Randonnées, Animaux