

Né en 2001

--

0 à 1 an d'expérience

Réf : 2304111619

Game artist et level designer

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, dans toute la France, dans le Batiment.

Formations

12/2022 : Bac +3 à e-artsup

Bachelor Game Art

01/2019 : Bac

Baccalauréat Scientifique Option Informatique et Science du Numérique

Expériences professionnelles

09/2021 - 06/2022 :

Graphiste 3D chez Cyberith sur Nantes

Graphiste 3D (Projet étudiant en partenariat avec Cyberith) - Enigmagic, Jeu d'énigme magique en Réalité virtuelle tirant parti du tapis VR de Cyberith, Le Virtualizer Elite 2. Missions : Modélisation, Dépliage d'Uvs, Texturing, Bake Highpoly/Lowpoly, Level Design, Game Design, Intégration, Shaders et Decals dans Unity, Tests du jeu.

01/2021 - 12/2021 :

Graphiste 3D & Level Designer sur Nantes

Projet étudiant VR en partenariat avec le musée Jules Verne.

01/2019 - 12/2021 :

Emplois saisonniers

Ripeur.

Langues

Anglais (Oral : courant / Ecrit : intermédiaire)

Centres d'intérêts

Lecture, Jeux vidéos (Favori : Warframe), Warhammer 40k, Magic