Game Artist et Level Designer

Né(e) en 2001 · - - · 0 à 1 an d'expérience · Réf. 2304111619

Ma recherche

Contrat recherché : Tout contrat
Zone : Toute la France
Mobilité : sur toute la france
Rémunération : A étudier
Secteur : Bâtiment

Formations

2022-12-31 — Bac +3 — e-artsup
Bachelor Game Art
2019-01-01 — Bac
Baccalauréat Scientifique Option Informatique et Science du Numérique

Expériences professionnelles

2021-09-01 - 2022-06-30 — Graphiste 3D
Graphiste 3D (Projet étudiant en partenariat avec Cyberith) - Enigmagic, Jeu d'énigme magique en Réalité virtuelle tirant parti du tapis VR de Cyberith, Le Virtualizer Elite 2. Missions : Modélisation, Dépliages d'Uvs, Texturing, Bake Highploy/Lowpoly, Level Design, Game Design, Intégration, Shaders et Decals dans Unity, Tests du jeu.
2021-01-01 - 2021-12-31 — Graphiste 3D & Level Designer
Projet étudiant VR en partenariat avec le musée Jules Verne.
2019-01-01 - 2021-12-31 — Emplois saisonniers
Ripeur.

Langues

Anglais (Courant)

Atouts

Modélisation 3D, UVs et Textures, Game Design, Level Design, Écriture, Intégration dans Unity, Shaders et Decals, Bake Highploy/Lowpoly, Tests du jeu

Logiciels

Pack Office, 3d Smax, Blender, Z Brush

Loisirs

Lecture, Jeux vidéos (Favori : Warframe), Warhammer 40k, Magic

Fiche anonyme — l'identité et les coordonnées du candidat sont communiquées aux recruteurs qui en font la demande sur pmebtp.com.