

Né en 1999  
**95150 Taverny**  
**5 à 10 ans d'expérience**  
**Réf : 2311131504**

## Dessinateur cao/dao

### Ma recherche

---

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Ile de France, dans le Bâtiment.

### Formations

---

**2021** : Formation à AFPA  
Dessinateur CAO/DAO sur AUTOCAD et REVIT

**2020** : Certification à AFPA  
Certification technicien d'études bâtiment en dessin de projet

**2019** : Attestation  
Attestation ECDL/PCIE WORD 2010/ EXCEL 2010

**2019** : Bac Pro à CFA Gustave Eiffel sur Massy  
Diplôme du Bac Pro TBORGO en alternance

### Expériences professionnelles

---

**2023 - 2023** :  
Dessinateur CAO/DAO chez Société Acsi  
Établir des métrés travaille en coordination avec le chargé d'affaire pour la bonne exécution des travaux.  
Déplacement sur site(Tour Keiko,...), plan de coupe

**2022 - 2023** :  
Dessinateur CAO/DAO chez Société Serdev/société Stellantis  
Mise à jour des plans et relevés de terrain sur les réseaux fluides et électriques

**2022 - 2022** :  
Dessinateur CAO/DAO chez Cabinet Expectra  
Conception de plans d'aménagement de bureaux pour trouver les solutions d'aménagement avec tous les intervenants

**2021 - 2022** :  
Dessinateur CAO/DAO chez Société Decofor sur Nanterre  
Inspection télévisuelle (ITV) permet d'évaluer l'état de la canalisation, rapport d'inspection Word et Autocad où j'ai réalisé les schémas, les plans d'ouvrages, des aménagements et réuni des données techniques pour la réalisation de plans (relevé sur site)

**2020 - 2020** :  
Stage de 1 mois chez Entreprise Couffin Vincent Conseil Frépillon  
Création de dessins de projet en bureau d'étude sur REVIT dans le secteur de la climatisation, de la ventilation

et du chauffage et l'assainissement

**2017 - 2019 :**

Dessinateur CAO/DAO chez Vinci Construction/bateg sur Vélizy-villacoublay

## Langues

---

Français (Oral : courant / Ecrit : expérimenté)

## Logiciels

---

Pack Office, AutoCAD, Revit

## Permis

---

Permis B

## Centres d'intérêts

---

Athlétisme, Jeux vidéo, Imprimante 3D