Ingénieur d’études

Né(e) en 2000 · 75000 Paris · 0 à 1 an d'expérience · Réf. 250212190906

Ma recherche

Contrat recherché : Tout contrat
Zone : Ile de France
Mobilité : sur toute la région
Rémunération : a étudier
Secteur : Batiment

Formations

12/2024 — Bac +5 — Lorraine INP - ENSEM

Diplôme d’ingénieur en Systèmes Numériques Cours suivis : Algorithme et programmation, traitement de signal, traitement d’image, programmation orientée objet, sûreté de fonctionnement, automatique, commande numérique, réseau de Petri.

06/2024 — Bac +5 — Université du Quebec

Master en Informatique (Double Diplôme) Cours suivis : Intelligence artificielle, big data, gestion de projet (méthodologie agile Scrum), deep learning, optimisation avancée, métaheuristiques en optimisation.

07/2020 — Lycée Mohammed VI d’Excellence

Classes préparatoires aux grandes écoles (CPGE : PSI*)

Expériences professionnelles

09/2023 - 08/2024 — Ingénieur R&D – Prévision Éolienne

Analyse de données et suivi contractuel : exploitation de 10 ans de données SCADA et de prévisions météorologiques pour évaluer la performance énergétique de 42 parcs éoliens au Québec. Développement de modèles IA en Python, atteignant une précision 34 % supérieure au modèle benchmark.

01/2023 - 04/2023 — Stage - Optimisation de la production Hydroélectrique

Optimisation de la répartition des débits entre les turbines d’un barrage, permettant d’améliorer le rendement énergétique de 13%. Création d’une interface en Python simplifiant la configuration des paramètres.

10/2022 - 12/2022 — Analyse comparative de Spark et Hadoop pour la classification

10/2022 - 01/2023 — Développement d’agent d’échecs

Développement d’un agent d’échecs en Java pour la plateforme ARENA, utilisant l'algorithme Minimax et élagage alpha-bêta.

02/2022 - 03/2022 — Détection de panneaux de signalisation routière

Développement d’un modèle de détection de panneaux de signalisation avec CNN, implémenté en Python, Jupyter Notebook et OpenCV.

10/2021 - 01/2022 — Développement d'un jeu Pacman

Développement d'un jeu Pacman en Java avec les tests JUnit - Agile [Scrum].

06/2021 - 08/2021 — Stage ouvrier

En charge du tri manuel et automatique des lettres ainsi que de la gestion logistique du chargement/ déchargement des camions.

Langues

Français (maternelle), Arabe (maternelle), Anglais (courant), Espagnol (moyen)

Atouts

Python, Keras, TensorFlow, Pandas, NumPy, Pytorch, OpenCV, Java, C++, SQL, NoSQL (MongoDB), R, R Studio, Jira, MS Project, Git, Matplotlib, Seaborn, Plotly, PowerBI, Spark, Hadoop, Labview, Matlab, Simulink, Cloud AWS, Jenkins, Diagrammes UML

Permis

Permis B

Loisirs

Ouvert d'esprit et adaptation, Multiples voyages et étude dans trois continents différents, Travail d'équipe, Leadership et communication

Fiche anonyme — l'identité et les coordonnées du candidat sont communiquées aux recruteurs qui en font la demande sur pmebtp.com.