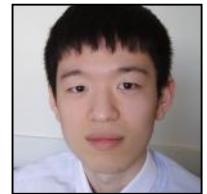


93500 Pantin
0 à 1 an d'expérience
Réf : 2507181231



Ingénieur logiciel embarqué

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Ile de France, dans le Batiment.

Formations

08/2023 : Bac +5 à Sup-Galilée

Ecole d'ingénieur Instrumentation Systèmes embarqués et Génie biomédical

12/2022 : à Høgskulen på Vestlandet

Semestre universitaire à l'étranger Distributed Computing Resources, Risk and reliability engineering

06/2020 : Bac +3 à Université Paris 13

Licence Télécommunication et Traitement d'information

Expériences professionnelles

06/2025 - 12/2025 :

Développeur de jeux vidéo chez Indépendant

Comprendre et identifier les particularités des différents moteurs de jeu sur le marché (Unity, Unreal, Godot et GameMaker), concevoir et piloter un projet de développement d'un jeu vidéo, implémenter un programme de type machine d'état, améliorer la performance du programme, organiser la versionning du projet sur Github.

05/2023 - 10/2023 :

Développeur systèmes maintenance prédictive (Stage) chez Alten sur Toulouse

Rédiger un bilan de l'état de l'art sur un prototype, développer un capteur intelligent embarqué d'une IA, configurer les bus du microcontrôleur afin d'optimiser la performance du capteur, implémenter une solution IoT avec Wi-Fi, travailler au sein d'une équipe AGILE.

05/2022 - 08/2022 :

Technicien dans un laboratoire laser (Stage) chez Laboratoire De Physique Des Lasers sur Villetteuse

Développer un programme C qui permet de contrôler une caméra et des photodiodes, calibrer les capteurs de lumière et calculer la linéarité de la réponse à l'aide de Matlab, établir une connexion TCP entre un PC et un Raspberry Pi.

Langues

Anglais (Oral : courant / Ecrit : intermédiaire), Français (Oral : courant / Ecrit : intermédiaire), Chinois (Oral : maternelle / Ecrit : expérimenté)

Permis

Permis B

Centres d'intérêts

Visite des musées, Visiteur & Guide touristique, Magic: the Gathering