Ingénieur Logiciel et Systèmes Embarqués

94170 Le Perreux-sur-Marne · 0 à 1 an d'expérience · Réf. 2512260952

Ma recherche

Contrat recherché : Tout contrat
Zone : Ile de France
Mobilité : sur toute la région
Rémunération : A étudier
Secteur : Bâtiment

Formations

2024-09-30 — Bac +5 — Ecole Centrale d'Electronique (ECE)
Diplôme d'ingénieur généraliste
2023-05-01 — Inha University
Majeure Mécanique et Electronique
2019-06-01 — ENCPB / Lycée Pierre-Gilles de Gennes
Classe préparatoire aux grandes écoles PCSI
2018-06-01 — Lycée Edouard Branly
Baccalauréat Scientifique

Expériences professionnelles

2025-04-01 - à ce jour — Ingénieur Logiciel
Membre de l'équipe Logiciel Cœur, développement logiciel en Java du système de management de combat des bâtiments de surface de la Marine Nationale.
2024-03-01 - 2024-09-30 — Stagiaire
Développement et optimisation d'applications embarquées en Python. Focus sur la réduction de la taille des containers pour systèmes embarqués. Acquisition de compétences en cloud computing, containerisation Docker et orchestration avec Kubernetes.
2023-04-01 - 2023-08-31 — Stagiaire
Développement et prototypage d'applications embarquées en C/C++ pour cible FPGA hétérogène sous Linux. Implémentation de solutions temps réel et optimisation de la communication via le protocole Ethernet.
2021-12-01 - 2022-02-28 — Stagiaire
Développement d'applications mobiles multiplateformes en JavaScript sous Android et iOS.
2021-01-01 - 2021-02-28 — Stagiaire
Développement d'outils d'analyse et réalisation de modèles prédictifs en Python. Conception d'un espace web interactif.

Langues

Français (Langue maternelle), Anglais (Courant), Espagnol (Notions), Allemand (Notions), Arabe (Intermédiaire), Coréen (Notions), Chinois (Notions)

Atouts

VHDL, Linux, Windows, C/C++/C#, Python, Java, Docker

Permis

Permis B

Loisirs

Randonnée, Voyage, Jeux de stratégie

Fiche anonyme — l'identité et les coordonnées du candidat sont communiquées aux recruteurs qui en font la demande sur pmebtp.com.