

64000 Pau
Plus de 10 ans d'expérience
Réf : 260211115010



Ingénieur logiciel

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Nouvelle-Aquitaine, dans le Batiment.

Formations

12/2018 : Bac +5 à Université de Pau et des Pays de l'Adour
BAC+5 Master Technologie de l'Internet Développement logiciel et programmation Web.

Expériences professionnelles

01/2025 à ce jour :

Enseignant responsable pédagogique chez Cesi sur Pau
Pilotage de la formation de la dernière année d'école préparatoire ainsi que de la première année d'école d'ingénieur. Gestion des emplois du temps et de l'intervention d'enseignants internes et externes à l'organisation, mise en place des méthodologies de travail et d'amélioration continue.

01/2024 - 12/2025 :

Administrateur de plateforme CI/CD chez Capgemini sur Pau
Utilisation d'outils DevOps : Azure - Github. Développement et maintenance de l'Infrastructure as Code d'un projet multi applications.

01/2020 - 12/2024 :

Administrateur de plateforme CI/CD chez Capgemini sur Pau
Utilisation d'outils DevOps : GCP, Gerrit - Jenkins, Azure - Github, Kibana. Développement et maintenance d'outils en Java. Relectures de codes Java dans le cadre d'une TMA. Mise en place de la méthodologie SCRUM.

01/2018 - 12/2020 :

Automatisation de tests graphiques automatisés chez Capgemini sur Pau
Développement et maintenance de tests graphiques QFTests dans le cadre d'une TMA. Développement et maintenance d'outils en Java. Maintenance de pipelines Jenkins pour l'exécution journalière des tests.

01/2018 - 12/2025 :

Encadrant de projets étudiant chez Université De Pau Et Des Pays De L'adour sur Pau
Gestion de projets informatiques dans le cadre d'une matière en Master 1ère année. Élaboration et suivi de multiples projets de recherche sur des thèmes ou technologies innovantes en lien avec les tendances du marché.

01/2018 - 12/2025 :

Enseignant vacataire chez Université De Pau Et Des Pays De L'adour sur Pau
Enseignement de Travaux Pratiques et Travaux Dirigés en algorithmie et développement logiciel. Enseignement des fondamentaux algorithmiques et des bases de la programmation en C++.

Langues

Français (Oral : maternelle / Ecrit : expérimenté), Anglais (Oral : maternelle / Ecrit : expérimenté), Japonais (Oral : notions / Ecrit : débutant)

Permis

Permis B

Centres d'intérêts

Jeux, Écriture, Sports