

Né le 01/01/2005
92300 Levallois-perret
0 à 1 an d'expérience
Réf : 2607061230



Apprenti ingénieur - systèmes embarqués

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, sur toute la région Ile de France, dans le Batiment.

Formations

12/2029 : Bac +5 à ESIEE Paris - Université Gustave Eiffel
Cycle ingénieur - Systèmes embarqués - Transport et Objets intelligents

12/2026 : Bac +3 à IUT de Vélizy, UVSQ
BUT GEII (Génie Électrique et Informatique Industrielle)

Expériences professionnelles

12/2025 - à ce jour :

Alternant développeur en supervision industrielle chez Dry4good sur Cergy

Conception d'une interface de supervision industrielle sous Python (Kivy) pour le pilotage de processus en temps réel ; développement et binding de données pour la création de widgets de contrôle ; conception et mise à jour de schémas P&ID sous Inkscape ; rédaction de procédures techniques et support opérationnel au câblage terrain ; travail collaboratif sous Git.

07/2025 - 08/2025 :

Stagiaire technicien en électronique chez Cad.42 Services sur Rueil-malmaison

Installation et paramétrage de capteurs RTK sur sites industriels ; rédaction de procédures de tests (HTP/HTD) et validation des systèmes avant mise en service ; analyse des données système et diagnostic de capteurs ; support technique terrain et participation aux opérations d'intégration.

01/2023 - 12/2026 :

Projets académiques chez IUT De Vélizy (but Geii) sur Vélizy-villacoublay

Projet Serre IoT : acquisition de données capteurs (I2C/SPI) et régulation sur microcontrôleur (Scrum).\nVoiture LIDAR : algorithmes de détection en C/C++, traitement des données LIDAR, gestion d'interruptions pour pilotage automatique.\nMesure de distance (ultrasons) : acquisition via carte Sleepy Bee et affichage sur Raspberry Pi.\nCommande de moteur via FPGA (VHDL) : création d'un banc de test numérique avec décodage de trames.

Langues

Anglais (Oral : courant / Ecrit : intermédiaire), Espagnol (Oral : moyen / Ecrit : débutant)

Centres d'intérêts

Football (4 ans en club), Fitness