Développeur C/C++ Embarqué

Né(e) en 1993 · 72000 Le Mans · 5 à 10 ans d'expérience · Réf. 260716172216

Ma recherche

Contrat recherché : Tout contrat
Zone : Pays de la Loire
Mobilité : sur toute la région
Rémunération : A étudier
Secteur : Bâtiment

Formations

2018-06-30 — Bac +5 — Ecole Prive SESAME
Diplôme d'ingénieur en informatique option système embarqué
2015-06-30 — Bac +3 — Faculté des sciences Gabes Tunisie
Licence Fondamentale en science informatique
2012-06-30 — Bac
Baccalauréat Scientifique option Mathématiques

Expériences professionnelles

2022-09-01 - 2023-08-31 — Développeur Embarqué
Développement du logiciel embarqué pour les Automobiles
Architecture de développement Autosar (SW, RTE, Basic Software).
Développement des nouvelles fonctionnalités pour l'automobile.
Mise au point des tests pour vérifier les fonctionnalités.(SWATT : Test Unitaire, SWT : Test Logiciél,
SWIT : Test d'Integration)
Remplir les étapes des tests sous DOORS.
Déboguer, analyser et corriger les problèmes liés aux retours pour assurer la maintenance du logiciel.
Élaborer des analyses d'incidence et mettre en œuvre des scénarios de test et de validation.
Perfectionnez l'architecture des fonctions en utilisant l'UML dans l'entreprise Architecte.
Réviser le code C et vérifier la norme de codage.
Remplir les documents et uploader sur IMS
Test et validation.
Adopte une méthodologie Agile (SCRUM)
Competence Technique : Développement C, CANOE, Ethernet, Autosar, Swatt, Swt, Swit
Environnement de travail : Ideas, winidea, Git, Jenkins, JIRA, infinion, Conflience
C Ideas winidea Git Jenkins JIRA infinion CANOE Ethernet Autosar Swatt Swt Swit
2019-05-01 - 2022-08-31 — Développeur Embarqué, C/C++
Développement de logiciels pour compteurs électriques intelligents en fonction des besoins et des contraintes des clients.
Déboguer, analyser et corriger les problèmes liés aux retours pour assurer la maintenance du logiciel.
Élaborer des analyses d'incidence et mettre en œuvre des scénarios de test et de validation.
Réviser le code C./C++ et vérifier la norme de codage.
Adopte une méthodologie Agile (SCRUM)
Competence Technique : Développement C/C++, DLMS/COSEM
Environnement de travail : Keil, STM32, SVN, Bugzilla, Jenkins, JIRA
C/C++ Keil STM32 ARM SVN Jenkins Bugzilla JIRA PLC HDLC NB-IOT GPRS/GSM RF
2019-02-01 - 2019-04-30 — Ingénieur systhème embarqué
Decouvre les 3 métiers
Évolution des compétitions technologiques.
C/C++ réseau informatique linux embarqué crosse-compilation Raspbeery Code Blocks
2018-03-01 - 2018-09-30 — Stage d'ingénieur
Mars 2018 Mise au point du logiciel de contrôle des ailes pour la machine TYERWIND.

Développement du système de freinage aérodynamique de bord destiné à la commande des ailes.
Modéliser la forme de l'aile.
Étudier tous les comportements aérodynamiques du profil en utilisant la bibliothèque SolidWorks Air
Flow..
Étude de la variation d'angle et de leur impact sur l'aileron de la machine.
Mise au point d'une application de régulation en temps réel.
LabView SolidWorks Air Flow SolidWirks Micro-Controleur Temps Réel

2017-07-01 - 2017-08-31 — Stage Technicien

juillet 2017 Établir un système pour assurer la sécurité des agents qui manipulent des machines à imprimer des cartes
électroniques.
Analyse du besoin fonctionnel
Élaboration d'un logiciel de commande intégré.
c embarque National Instrument CVI Arduino Capteur ultrasons RS232

2016-07-01 - 2016-12-31 — Stage d'initiation

Créer une base de données pour une application de gestion de la formation assistée par ordinateur.

Visual studio SQL C++

Développeur Embarqué

Développement du pilote pour le module caméra dans le cadre du projet de recherche et développement Pantera.
Analyse de besoin
Créer une variété de diagrammes (classe, activité...) en utilisant l'UML.
Mettre en place l'environnement de travail.
Sélectionne tous les paramètres d'entrée, de sortie et l'espace de stockage.
Élaborer les fonctionnalités du pilote de caméra.
Créer des scénarios de tests pour vérifier le bon fonctionnement du pilote.
Présenter un document détaillé pour toutes les étapes.
Environnement de travail : Linux, Git, Jenkins, JIRA, NIVIDIA
Mettre en place le choix de Dockers afin de centenaire le projet SDV (autonomous driving
Etudient les différents types de dockers et ses caractéristiques
Mise en place le docker adapté aux besoins du projet
Environnement de travail : Internet, windows, Doocker
C Linux Git Jenkins JIRA infinion NVIDIA Internet windows Doocker

Langues

Anglais (Courant), Arabe (Courant), Français (Courant)

Compétences

Architecture, aérodynamique, aérodynamiques, système de freinage, gestion de la formation, espace de stockage, assurer la maintenance, Mathématiques, projet de recherche, Recherche et Developpement, assurer la sécurité, Mise au point, ultrasons

Atouts

passionne, Esprit d'equipe, Motivé, Autonome, Autosar, Air Flow, Arduino, Créer une base de données, Bugzilla, Programmation C, C++, C/C++, conception de logiciels, Développement de logiciels, docker, Bugs, Déboguer, Embedded C, c embarque, Ethernet, GPRS, GIT, GSM, JIRA, Jenkins, Keil, LabView, Linux, linux embarqué, Misra, Visual Studio, Systèmes d'exploitation Windows, windows, méthodologie Agile, SCRUM, NB-IOT, Outils de développement, Python, RS232, réseau informatique, SolidWorks, SQL, SVN, logiciel embarqué, système embarqué, Test Logiciél, Test Unitaire, Test d'Integration, HDLC, UML

Fiche anonyme — l'identité et les coordonnées du candidat sont communiquées aux recruteurs qui en font la demande sur pmebtp.com.