Ingénieur R&D / Etudes techniques Routes et VRD, infrastructures de transport

Né(e) en 1977 · 93360 Neuilly-Plaisance · 3 à 5 ans d'expérience · Réf. 508121216

Objectif

Étant ingénieur en génie civil (routes) et ayant fait une these sur le chaussées, je souhaite intégrer un groupe de R&D de structures et matériaux utilisés dans les routes ainsi que la réalisation d'études techniques et le suivi de chantier.

Ma recherche

Contrat recherché : Tout contrat

Zone : Toute la France

Mobilité : pas de mobilité

Rémunération : A étudier

Secteur : Ingénierie

Expériences professionnelles

2005 - 2005 — Technicien / Technicienne en analyse physique et qualité des matériaux

ingénieur de recherches approche multi échelle du comportement des enrobés bitumineux . lcpc lami et lcpc nantes division mscmission analyser le comportement des matériaux bitumineux (élasticité et fatigue) en utilisant la modélisation simplifiée proposée dans le cadre d'un projet réalisé lcpc lami.mots clés simulation numérique, fatigue des chaussées, homogénéisation, modèle discret.

2004 - 2004 — Soudeur / Soudeuse à l'électrode enrobée

/ ingénieur et élève chercheur un modèle numérique pour les composites biphasés matrice inclusions rigides application aux enrobés bitumineux. lcpc lami et lmsgcun modèle simplifié dédié la prédiction du comportement mécanique des enrobés bitumineux a été proposé. le modèle a été mis en oeuvre numériquement en langage c/c++. ainsi, un code de calcul a été créé.

2001 - 2001 — Ingénieur / Ingénieure d'études en recherche scientifique

stage ingénieur d'études et recherches

Langues

Français (Langue maternelle), Anglais (Courant)

Compétences

CONNAISSANCES INFORMATIQUES- CALCULS SCIENTIFIQUES: Systèmes d'exploitation :™MS Windows, Linux, Sun, Silicon Graphics.Aide à la conception des routes :• —7FR²ä@AO” utocad.Dimensionnement et calcul des structures :’ &ö&÷B Â &6†RÔV–f`elCodes de calculs par éléments finis :”6 7FVÓ# Â Abaqus.Logiciels mathématiques :”Ö FÆ , Maple.Programmation séquentielle :”0, Fortran.Programmation Orientée Objet : (POO)”2²²…f—7V Â 2²² bã Â r²²’Â ava, Visual Basic.Interfaces graphiques et visualisation 3D :”Ö–7&÷6ögB `oundation Classes 6.0 (MFC sous Windows), OpenGL, OpenGL Utility Toolkit (GLUT).Librairies mathématiques:•7 '6TÆ–"²² …7 '6R Ö G ix Library), MV++ (Matrix Vector), IML+ + (Iterative Method Library), TNT (Template Numerical Toolkit).Internet :”‡FÖÂÂ avaScriptAutres Logiciels :• VBA, MS Office, Latex.

Permis

Permis B

Fiche anonyme — l'identité et les coordonnées du candidat sont communiquées aux recruteurs qui en font la demande sur pmebtp.com.