

Mme Juline
95000 CERGY



Né(e) le 06/05/1995
Réf: 1909191907 - débutant(e)

Infographiste 3d

Ma recherche

Je recherche tout type de contrat, dans toute la France avec une rémunération entre 1500 et 2000 €, dans le Batiment.

Formations

2019 : Bac +3 sur Cergy

Licence professionnelle les Métiers du Numériques (2018 - 2019)
Spécialité Patrimoine, Visualisation et Modélisation 3D; Mention Bien

2018 : Autres sur Lyon

Cours par correspondance (2017 - 2018)
Deux de mes professeurs, de l'année précédente, ont accepté de me former pendant cette année, en infographie 3D : Modélisation, sculpture 3D, texture et rendu (Maya et 3Ds Max)

2017 : Autres sur Lyon

Diplôme Universitaire Infographie 3D (2016 - 2017)
Infographie 2D et 3D; Animation; Digital painting; Moteur de jeu; Mention Assez Bien

2016 : Bac +3 sur Le Puy-en-velay

Licence professionnelle système informatique et logiciel, sciences, technologie, santé (2015 - 2016)
Spécialité Image et Son; Parcours Technical Artist; Mention Assez Bien

2015 : Bac +2 sur Le Puy-en-velay

Diplôme Universitaire de Technologie, Métiers du Multimédia et de l'Internet (2013-2015)

2013 : Bac sur (le Puy-en-velay

Baccalauréat Littéraire (2012-2013)
Spécialité Artistique, option Art

Expériences professionnelles

09/2018 - 08/2019 : Infographiste 3D sur Cergy

Acquisition numérique par photogrammétrie au Laboratoire ETIS, dirigé par Mr JORDAN

06/2017 - 07/2017 : Stage étudiant infographie 3D sur Lyon

Modélisation de décors futuriste auprès de Mr BORJA (auto-entrepreneur)

04/2016 - 07/2016 : Stage étudiant infographiste 3D, Chine

Modélisation d'objet, Animation au Studio TellHow (Nanchang, CHINE).

06/2015 - 08/2015 : Stage étudiant infographiste 3D sur Bourg-lès-valence

Modélisation d'objet et d'environnement au Studio TeamTo

07/2014 - 07/2014 : Stage étudiant infographiste 2D sur Peaugres

Conception affiche, flyer et maquette de site internet chez Alpha imprimerie

06/2014 - 06/2014 : Stage étudiant infographiste 2D sur Le Puy-en-velay

Logiciels

3ds Max, Blender, Maya, Adobe Photoshop

Atouts et compétences

Modélisation

Blender, Maya, 3Ds Max.

Graphisme

Photoshop, Indesign

Photogrammétrie

Meshroom, Photoscan

Vidéo

Premiere Pro, After Effect.

Moteur de jeu

Unreal engine, Unity.

Codage

Html & CSS

Persévérance - Conscience - Créativité - Responsable - Diversité Création - Production - Conception - Animation - Evolution

Permis

Permis Permis B

Centres d'intérêts

Jeux vidéos, Films, Dessins