

Harry Hope, cabinet de recrutement accompagne candidats et entreprises dans leurs recherches des meilleures opportunités en France et à l' de mieux répondre à vos enjeux, tous nos consultants sont spécialisés par secteur d'activité et zone géo recherchons pour notre client, Bureau d'Etudes pluridisciplinaire situé sur le secteur de DOUAI (59), un INGENIEUR STRUCTURE BETON OU BOIS H/F.

Nous recherchons un(e) :

INGENIEUR STRUCTURE H/F - Douai**Votre mission :**

En relation avec le responsable de service, et au sein de l'équipe structure en place, vous travaillerez sur des projets variés (logements, bâtiments tertiaires, industriels, hôpitaux, salles de sport...).

Véritable référent(e) de vos dossiers, vous serez en charge de mener à bien les projets qui vous seront confiés. Vos missions quotidiennes seront les suivantes :

- Réaliser le prédimensionnement des structures
- Établir les descentes de charges
- Rédaction du CCTP Gros-Oeuvre
- Estimation financière des ouvrages
- Participer à la réalisation des plans de principe avec le dessinateur projeteur
- Assurer le relationnel avec le client et tous les intervenants du projet
- Réaliser le dimensionnement du coffrage et des armatures
- Participer à la production des plans d'exécution avec le dessinateur projeteur
- Assurer le relationnel avec le chef de chantier et le conducteur de travaux

Votre Profil :

De formation Ingénieur Bac+5 (type CHEBAP, Polytech, Les Mines) vous justifiez d'une expérience de 10 ans minimum sur un poste d'ingénieur structure en béton (ou en bois.) Vous maîtrisez le logiciel Arche é(e) et doté(e) d'un bon relationnel, vous êtes reconnu(e) pour votre rigueur et votre réelle capacité à travailler en équipe.

Dynamique, vous êtes une personne curieuse, qui fait preuve d'anticipation sur les projets traités.

Conditions d'emploi :

Contrat : CDI

Lieu : Douai (59)

Référence
25063015120

Date de publication
30/06/25

Entreprise
Harry Hope

Région
Hauts-de-france

Ville
Douai

Secteur
Bâtiment

Type de contrat
- Temps plein
- CDI