



Ingénieur Géomètre H/F

Paris, Ile-de-france

GTA Géomètre Expert, Cabinet Parisien de 60 collaborateurs leader sur son marché

Dans le cadre de son développement, nous recherchons un(e) :

Ingénieur Géomètre H/F

Votre mission :

- 1- Prise de mesure sur le terrain et établissement de plans architecturaux et topographiques
- 2- Acquisition de données 3D et traitement des nuages de points
- 3- Dossiers liés aux travaux fonciers : procédures de bornage/reconnaissance de limite, divisions foncières, analyse de servitudes
- 4- Dossiers liés aux surfaces légales et conventionnelles : calcul des différents types de surfaces légales et conventionnelles, analyse de droits résiduels de constructibilité
- 5- Dossiers liés aux montages juridiques : mise en copropriété et dossiers modificatifs au règlement de copropriété, volumétrie et modificatif de volumétrie
- 6- Maîtrise excellente des techniques récentes (Appareils de terrain, Logiciels, etc.) après avoir subi les formations internes ou externes éventuelles
- 7- Suivi des dossiers relevant de sa compétence et accompagnement technique des clients concernés

Votre Profil :

Vous êtes issue d'une formation Ingénieur spécialisée en géomètre
Vous avez de préférence de 2 à 5 ans d'expérience dans le secteur géomètre

Possédez les compétences suivantes :

- Topographie (plan de corps de rue, plan de masse...)
- Mission globale urbaine (plan d'intérieur, façades, coupes, héberges...)
- Polyvalence terrain et bureau
- Autonomie et esprit de synthèses sur l'ensemble des missions confiées
- Qualité d'écoute et sens relationnel pour mener la mission en lien avec les clients et les collaborateurs du cabinet GTA GE

Conditions d'emploi :

Contrat en CDI
Salaire 37000 euros / an + Primes ponctuelles
Avantages :

- Ticket repas
- Mutuelle
- Comité d'entreprise
- Participation

Localisation Paris 12

Référence

260317083053

Date de publication

17/03/26

Entreprise

Gta Geometres Experts

Région

Ile-de-france

Ville

Paris

Secteur

Immobilier

Type de contrat

- Temps plein
- CDI