



CHEF D'EQUIPE ATELIER CHARPENTE H/F

Centre-val-de-loire

L'Entreprise GRIVEAU est située à Lailly en Val(45) entre Blois et Orléans.

Notre activité regroupe :

- la charpente bois traditionnelle,
- la construction bois (MOB),
- et la fabrication de charpente industrielle.

Environ 40 personnes sont réparties sur 1 800 m² de bureaux et atelier récent (2001).

Dans le cadre d'un accroissement de l'activité, nous recherchons un(e) :

CHEF D'EQUIPE ATELIER CHARPENTE H/F

CHEF D'EQUIPE ATELIER CHARPENTE H/F

Votre Mission :

Sous la responsabilité du chef d'atelier, vous serez responsable :

- de la bonne exécution de la taille
- de la préparation des charpentes
- du respect des délais
- du respect des plans et documents fournis

Vous aurez également à charge :

- l'entretien du matériel et des équipements
- le respect des règles d'hygiène et de sécurité

Vous devrez également retransmettre les savoirs faire et savoirs être au sein des apprentis.

Votre Profil :

De formation CAP/BEP Charpente Bois, vous pouvez justifier d'une expérience de 2 à 5 ans dans des fonctions similaires ou vous êtes autodidacte avec un minimum de 5 ans.

Plus que le diplôme, nos attentes sont axées sur votre bon sens et votre capacité d'évolution.

Vous êtes efficace, concret, synthétique et vigilant sur la tenue des objectifs fixés.

D'un tempérament "entrepreneur" orienté sur le résultat, vous possédez également un bon sens du relationnel.

Conditions d'emploi :

Contrat : CDI

Rémunération : à partir de 18 K€ selon expérience

L'entreprise dispose d'un accord d'intéressement avec les salariés.

Si vous êtes ambitieux et voulez vous investir à long terme sur des projets d'importance, merci de nous faire parvenir votre candidature, de préférence en cliquant sur le pavé

Référence

9090408484

Date de publication

04/09/09

Entreprise

Griveau

Région

Centre-val-de-loire

Ville

Secteur

Bâtiment Second Oeuvre

Type de contrat

- Temps plein
- CDI

CLIQUEZ ICI POUR REpondre A L'ANNONCE :

M.DELAUNAY
GRIVEAU
Zac des Gardoirs
45740 LAILLY EN VAL