



LAINÉ SAS est une entreprise spécialisée dans le ravalement et peinture intérieur. Forte d'un effectif de 145 salariés, nous intervenons aussi sur des chantiers de décoration, isolation thermique de façade, peinture industrielle et carrelages collés ou scellés. En constante croissance, nous recherchons à renforcer nos équipes. Dans ce cadre nous voudrions intégrer des :

PEINTRE EN BATIMENT H/F

Votre mission :

Sous la responsabilité directe du Chef de chantier, vous réaliserez :

- la préparation des supports
- l'application manuelle ou mécanique de peintures ou vernis
- la pose de revêtements muraux
- les travaux extérieurs de type : protection ou décoration

Votre profil :

De formation minimum CAP - BEP - BP ou BAC PRO vous pouvez justifier d'une expérience significative de 2 à 5 ans dans une entreprise de décoration intérieure.

Vous aurez à :

- Savoir reconnaître la nature des supports
- Connaître les techniques de base : ponçage, grattage, lessivage et enduisage
- Savoir choisir et utiliser les produits de préparation, de finition et les conditions d'application
- Maîtriser les techniques d'application des produits
- Savoir choisir les outils adaptés

Vous êtes autonome et organisé, et vous avez envie de vous investir durablement dans une entreprise à taille humaine.

Plus que le diplôme, nos attentes sont axées sur votre bon sens, votre capacité d'évolution au sein de notre structure

Conditions d'emploi :

CDD puis CDI

Rémunération : comprise entre 18 et 22 K? suivant vos compétences et expérience

+ panier + déplacement

Poste situé à Lisieux

Si vous êtes ambitieux, et voulez vous investir à long terme sur des projets d'importance, merci de nous faire parvenir votre candidature de Préférence en cliquant sur le pavé « cliquez ici pour répondre à l'annonce » :

LAINÉ SAS
M Jacques Lafond
ZAC Porte d'Espagne - Rue de Navarre
14123 CORMELLES LE ROYAL

Référence :
9010818150

Publiée le :
08/01/09

Entreprise :
Laine Sas

Région
Normandie

Secteur
Bâtiment

Type de poste
- Temps plein
- CDI

