

SAMUEL GUERIN, est une entreprise artisanale de peinture crée il y a plus de 15 ans, intervenant auprès des particuliers et des professionnels. Nous effectuons des peintures de finition, courantes ou très soignées et des décors peints, imitation bois et marbre, pose de revêtement, etc. Dans le cadre de notre accroissement d'activité, nous recherchons un(e) :

PEINTRE EN BATIMENT H/F

Votre mission :

Sous la responsabilité directe du Chef de chantier, vous réaliserez :

- la préparation des supports
- l'application manuelle ou mécanique de peintures ou vernis
- la pose de revêtements muraux
- les travaux extérieurs de type : protection ou décoration

Votre profil :

De formation minimum CAP - BEP - BP ou BAC PRO vous pouvez justifier d'une expérience significative de 2 à 5 ans dans une entreprise de peinture décoration intérieure.

Vous aurez à :

- Savoir reconnaître la nature des supports
- Connaître les techniques de base : ponçage, grattage, lessivage et enduisage
- Savoir choisir et utiliser les produits de préparation, de finition et les conditions d'application
- Maîtriser les techniques d'application des produits
- Savoir choisir les outils adaptés

Vous êtes autonome et organisé, et vous avez envie de vous investir durablement dans une entreprise à taille humaine.

Plus que le diplôme, nos attentes sont axées sur votre bon sens, votre capacité d'évolution au sein de notre structure

Conditions d'emploi :

Contrat : CDI après période d'essai

Rémunération : comprise entre 18 et 22 K? suivant vos compétences et expérience

+ panier + déplacement

Chantiers : sur Paris / Hauts de Seine / Val d'Oise

Si vous êtes ambitieux, et voulez vous investir à long terme sur des projets d'importance, merci de nous faire parvenir votre candidature de Préférence en cliquant sur le pavé « cliquez ici pour répondre à l'annonce » :

SAMUEL GUERIN
6 rue Joseph Pene

Référence :
9010919320

Publiée le :
09/01/09

Entreprise :
Samuel Guerin

Région
Île-de-france

Secteur
Bâtiment

Type de poste
- Temps plein
- CDI

92700 Colombes